

Tip en 10'er

Sebastians Dyster

Sådan spilles: Sebastian vælger én af gæsterne til hver dyst. Resten af gæsterne tipper, om Sebastian vinder, det bliver uafgjort, eller modstanderen vinder.

Tegnforklaring: **1** = Sebastian vinder **X** = Uafgjort **2** = Gæsten vinder

Præmie: Gæsten med flest rigtige vinder én af Sebastians yndlingssnacks.

Nr.	Dyst	Modstander (vælges af Sebastian)	1	X	2
1	Chopstick Challenge		☐	☐	☐
2	Snørreslugning		☐	☐	☐
3	Pølsefange		☐	☐	☐
4	Sokkefoldning		☐	☐	☐
5	Flødebollefrådning		☐	☐	☐
6	Talrække		☐	☐	☐
7	Ordscrambling		☐	☐	☐
8	Flest 6'ere på et minut		☐	☐	☐
9	Pingpong		☐	☐	☐
10	Perlesortering		☐	☐	☐

Navn på tipper:

Antal rigtige:
